

Développeur Mobile Android (H/F) #NoSSII (H/F)

Startup — Performance collective #NoSSII
CDI — Nice (06)

<https://www.jobopportunit.com/jobs/developpeur-mobile-android>

| | |
|--|--|
|  Postuler avant le samedi 31 juillet 2021 |  Réf. GCQYKMQ01 |
|  Salaire 36-50 K€ annuels |  Annonce créée le mardi 25 mai 2021 |
|  Technos : Mobile natif |  Avantages : State of the art, Communication, Challenge |
|  Création de poste |  Contact jean-pierre@jobopportunit.com |
|  Présentiel | Des questions sur le process ? |

Résumé

Poste de Développeur Mobile Android en CDI pour une Startup à Nice Ouest. +10 ans existence, 20aine de pers, belle croissance, clients prestigieux et internationaux. Ambiance et locaux ++. Agilité, TDD, forte automatisation. 36-50k€

JobOpportunit est un cabinet de recrutement et de chasseurs de têtes spécialisés en informatique. **Pas de SSII/ESN/consulting, uniquement des postes en client final**: startup, éditeurs de logiciels, PME et grands groupes. Conseils personnalisés, mise en avant de votre candidature, relation de confiance avec nos clients, gratuité :

[Pourquoi passer par nous ?](#)

CONTEXTE

Notre client est une **startup à Nice de 10 ans d'existence et spécialisée dans l'optimisation des performances collectives**. Ils sont aujourd'hui une **20aine de personnes au siège en périphérie de Nice et (très) proche de l'autoroute**. Après une première version de leur solution et de **nombreuses récompenses**, ils se sont diversifiés et ont commencé à se faire connaître. En 2019, c'est quasiment **10M€ qui ont été levés** par l'entreprise depuis sa création. Un niveau rare sur le 06. Le fondateur de la société est toujours aux commandes. Grâce à son réseau étendu, il a aidé la startup à signer avec de nombreux **clients prestigieux, internationaux et à gagner d'importants contrats**. En tout, leurs solutions sont quotidiennement utilisées par un **demi million d'utilisateurs**.

Le produit développé est une **plateforme web, tablette et mobile pour aider à la gestion, l'animation, évolution et l'optimisation d'un collectif**. Elle se décline sur un panel de sous-produits adaptés aux besoins et exigences de chacun (environ une 10aine de produits). **Les résultats sont très bons et la société veut encore passer la vitesse supérieure**. Elle souhaite continuer à diversifier et personnaliser ses produits, avec des projets ambitieux et scalables, aussi bien en **B2B que B2C**. C'est dans ce contexte de croissance que notre client recherche un **Développeur Mobile Android**.

La société est composée de profils techniques : **9 Développeurs, 1 Data Scientist, 1 UX/UI Designer et 3 lead Devs**,

répartis au sein de **3 équipes : Dev mobile, Dev web front-end et Dev back-end**. Il n'y a pas de CTO, les décisions techniques et d'architecture sont prises collégalement entre les 3 lead devs. Les autres collaborateurs gèrent les aspects marketing, commercial et suivi de projets.

Passion et challenge sont 2 valeurs importantes pour notre startup Certains développements contribuent et sont publiés en **Open-Source**. Le vendredi est une journée spéciale consacrée à la correction des bugs (mais il y en a peu) et l'amélioration de l'existant (R&D et innovation). **Tout le monde est sollicité lors des réunions ou au quotidien pour donner son avis et participer à l'évolution de la société et de son offre.**

Vous y trouverez une **bonne ambiance d'équipe dans un open space spacieux, design et lumineux**. Le directeur est un leader un peu "funky" et paternaliste, très porté sur le respect de ses collaborateurs. Pas de flicage sur les horaires, du moment que le timing est respecté : tout le monde est impliqué ! Chacun dispose d'une grande autonomie. **De nombreux événements formels et informels sont organisés régulièrement** : repas d'équipe, petits-déjeuners, afterwork, etc. Et comme toute startup qui se respecte, oui, il y a le fameux babyfoot, mais qui dans cette startup prendra bien plus de sens qu'ailleurs... ;p.

POSTE

Chapeauté par le Lead dev Mobile, véritable expert et passionné, vous rejoindrez **l'équipe mobile composée de 2 développeurs Android et 2 Développeurs iOS (dont le lead dev)** Tout se fait en **TDD** et l'agilité est exploitée au maximum avec beaucoup de réussite. Chose rare, tout ce qui peut être automatisé l'est. De ce fait, l'équipe travaille beaucoup en **micro-déploiement** : 1300 depuis 1.5 ans (donc plusieurs par jours !).

C'est un poste avec peu de maintenance, **essentiellement des évolutions et de la R&D (environ 80% de votre temps en R&D)**. A noter que l'historique des applications mobiles Android est sur Java Android et que la migration sur Kotlin se fait progressivement (la majorité est déjà faite) et chaque nouvelle fonctionnalité est sur Kotlin. A noter que l'entreprise attirée par **Flutter** commence à l'instaurer petit à petit.

Vos tâches seront :

- **Prise du besoin auprès du Lead Dev Mobile**. Peu d'échanges avec les clients, tout se fait en interne, le PO est là pour vous aider et vous faire gagner du temps, notamment avec de bonnes user stories
- **Discussions avec vos collègues de l'architecture** à mettre en place sur les nouvelles fonctionnalités
- **Développement de nouveaux produits, fonctionnalités et évolution de l'existant**
- **Tests unitaires et intégration continue** (avec Jenkins). Les équipes mobile et web front font les tests d'intégrations et les chefs de projets les tests fonctionnels
- **Support de niveau 2 et 3** : pas d'utilisateurs en frontal, on fait appel à vous uniquement sur les problèmes requérant votre expertise technique

Taches de fond à votre arrivée :

L'un des sujets principaux à venir sera l'uniformisation de toutes les applications. Au lieu de gérer une dizaine d'applications répondants aux besoins spécifiques des clients, créer une application unique comprenant un grand marketplace pour les clients.

Environnement technique de toute la société : Android Studio, Java Android, Kotlin, Flutter, Frameworks RX MVVM, Scala, Go, Slick, Akka Http, Akka Streams, MySQL, Flyway, MongoDB, RabbitMQ, TravisCI, Jenkins, Kubernetes, Helm, GitHub, JIRA, Bitrise...

Méthodologie Agile interne : standup meeting , sprints de 15 jours en moyenne (l'objectif est d'avoir des livrables rapidement), TDD et automatisation maximum.

PROFIL

Idéalement Bac+5 en informatique (universitaire ou ingénieur), mais ouvert à tout profil ayant des expériences et des projets personnels significatifs sur Android.

Poste ouvert pour un expérimenté, comme senior. Possible pour un junior, mais cela ne signifie pas pour autant que ce poste est ouvert à tous, il faudra prouver votre niveau technique. Des **projets personnels** (= sur le temps libre) **sont souhaités**: veille technologique, test d'outils/technos, portfolio/site web, auto-formation (MOOC, tutoriels...), conférences, hackathons, concours de code, etc.

Compétences techniques attendues :

- Bonnes compétences en **développement mobile Android, avec Kotlin** de préférence et une connaissance de Java Android est toujours nécessaire.
- Pratique régulière de **l'agilité** et de **l'intégration continue** (le TDD est un plus).
- Des notions, en **Flutter** sont appréciées.

Anglais technique.

Qualités attendues :

- **Autonomie et curiosité**
- Aimer se challenger et se lancer des défis
- Considérer la critique (franchise dans les échanges)

CONDITIONS SALARIALES

Fourchette de **36-50k€** selon les expériences, les projets, l'équité interne, le profil, les résultats aux tests techniques...

Avantages : mutuelle pour toute la famille avec différentes options (50% entreprise et 50% salarié).

Contrat CDI 35h. Vos horaires ne sont pas scrutés mais vous devez être capable de respecter les timing de livraison. Tout le monde s'investit dans la réussite de la société. **Récompense et évolution à la clé.**

Télétravail ponctuel possible en cas de contraintes personnelles.

PROCESS DE RECRUTEMENT

Suite à un point complet et à l'envoi, avec votre accord, de votre CV à notre client, vous avancez et négociez directement avec lui. Les étapes sont les suivantes :

- **Test technique à faire chez soi** (petite application à réaliser)
- **Si test réussi, rencontre avec la société sur une 1/2 journée** (le matin généralement) :
 - Entretien RH/motivation
 - Test technique (application à réaliser)
 - Echanges techniques (quelques questions, échanges sur la vision et voir si "affinités techniques"....).
 - Repas avec toute l'équipe développement
 - Débrief sur la journée
- **Décision rapide**

TÉMOIGNAGE EN INTERNE

Nous avons embauché pour notre client un développeur mobile en début d'année 2019, voici son retour d'expérience :

"Foncez ! C'est avant tout une formidable aventure humaine, l'ambiance est top et chacun a son mot à dire. Etant une startup qui connaît depuis quelque temps une forte croissance, les challenges techniques sont au rendez-vous chaque semaine et croyez-moi je pense que j'aurais eu du mal à trouver une autre entreprise dans laquelle je m'épanouirais autant techniquement. Je ne regrette pas de les avoir choisis car cela m'a permis de progresser rapidement et dans la bonne direction."